

## 关于举办服务器第二届氢磷钨氮运动会的相关事项与流程

### 一、信息

北京时间 2022 年 1 月 24 日上午 10 时在服务器氢磷钨氮分服（下文简称“分服”）准时举行。

举办场所主要为分服内的西京体育场，各项目有不同的赛场。

### 二、流程安排

#### 1. 开幕式（10:30 ~ 11:00）

主持人宣布第二届氢磷钨氮运动会开幕，并进行简短的仪式。

仪式结束后由主持人宣读运动会的项目，并介绍各个项目的规则（游戏玩法、积分规则等）。

宣读完毕后点燃氢运火炬，进入第一个项目比赛。

#### 2. 项目进行（11:00 ~ 15:30）

（1）跑酷。（11:00 ~ 11:30）

（2）跳远。（11:30 ~ 12:00）

中场休息 60 分钟。（12:00 ~ 13:00）

（3）赛马。（13:00 ~ 13:30）

（4）击剑。（13:30 ~ 14:00）

（5）冰上划船。（14:00 ~ 14:30）

（6）钓猪。（14:30 ~ 15:00）

（7）迷宫。（15:00 ~ 15:30）

#### 3. 闭幕式（15:30 ~ 16:00）

主持人邀请服主发表致辞，随后放烟花，公布运动会积分榜。之后熄火，玩家离场。

### 三、项目及规则

1. 跑酷：所有参与玩家在同时出发，最先到达者胜利。

2. 跳远：玩家在固定赛道上，通过冰块助跑跳跃，最远距离者胜利。

3. 赛马：参与玩家同时出发，按照到达顺序排名。

4. 击剑：两人为一组，在水上擂台使用击退棒攻击对方，先掉落的玩家即失败。在当天的比赛中，分为初赛、晋级赛、决赛、乱斗赛。并随机分配小组（两人为一组），参与初赛（一对一）。初赛中每组中失败的玩家参与最后的乱斗赛，而胜利的玩家参与晋级赛。晋级赛中也随机分配两人为一组（一对一），每组中失败的玩家进入观众席旁观，而胜利的玩家与其他组胜利的玩家再次进行对决。以此类推，多轮淘汰，直至仅剩余两名玩家时为决赛。决赛进行时与乱斗赛同时进行。

5. 冰上划船：（同第一届氢磷钨氮运动会）参与玩家同时出发，按照到达顺序排名。

6. 钓猪：所有的参与玩家在一定时间内钓到的猪越多的玩家即胜利。

7. 迷宫：参与玩家同时出发，按照到达顺序排名。

#### 四、相关事项

##### 1. 直播等相关事宜

**机位：**服务器不提供直播机位，但可以以参赛玩家身份报名，以第一视角直播。

**转播：**因转播服务器流量限制，最多仅允许 2 个电视转播商，由氢气工艺服务器活动筹划委员会第二届氢磷钨氮运动会负责小组管理。但在转播时仅需**明确**体现是“氢运会”（或“氢磷钨氮运动会”、“氢气工艺服务器运动会”）即可。

##### 2. 报名及参与方式

开幕前 5 天参赛人员需填写报名表（非强制性，仅用于大致人数参考；2022 年 1 月 19 日发布），若未填写也无关紧要，玩家只需记住所参加项目的时间并按时抵达即可。在到场后会有工作人员分配编号用于比赛。

##### 3. 现场秩序

为吸取第一届氢磷钨氮运动会的经验，场地需要维持秩序。每个项目都存在不同的工作人员，工作人员可以在参加甲项目后又是 B 项目的工作人员，负责保障正常运行。

#### 4. 主服与分服

在氢磷钨氩运动会举行期间，主服（五周目）不停止运行，分服也不占用主服的性能资源（分服为 1.16.5 模组服务器）。本次举行在分服的原因有如下几点。其一是运动会中存在并发，对服务器性能有较大的要求，不同于日常的建筑。其二是主服模组较为繁多，参与门槛较高。

#### 5. 负责小组公示

### 氩气工艺服务器活动筹划委员会

#### 第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员名单

成员名	负责
柠檬 (Aurora_Lemon)	文书公布、项目建设及统筹。
肖阿瓦 (Xiao_awa_)	主要承担项目细节规划。
鸡翅 (CN_DaJiChi)	主要承担直播、转播。
可蛙 (ColaFrog)	项目建设。
小李 (UYxiaoli)	协调、提出修改意见。

### 氩气工艺服务器第二届氢磷钨氩运动会

#### 各项目工作人员

(可能有变动，以运动会举行前一天发布的负责人员名单为准)

项目	工作人员
跑酷	MiSaKa_19090 (项目建设人、场地介绍)
跳远	第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员。
赛马	第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员。
击剑	第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员。
冰上划船	第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员。
钓猪	第二届氢磷钨氩运动会负责小组成员。
迷宫	Arknights_Chen_ (项目建设人、场地介绍)