

关于服务器离开玩家的处理方案

一、概述

服务器内已离开的正式玩家不在少数，因管理不明确时常会出现意外情况，如：离开服务器数天再次回归，是否需要再次填写新玩家问卷、非本人操作离开服务器，是否需要再次填写新玩家问卷、玩家离开后原有的建筑物如何分配、如何判定离开服务器等。为解决该类问题，特发此文。

另：参与冬眠计划的玩家不在此文讨论范围内；该文件中的未定事宜由管理委员会另行解释。

二、判定办法

（一）玩家属性判定。

- 1、离开后五个自然日内为离开确认期。
- 2、离开确认期内属正式玩家，离开确认期结束后属非正式玩家。

（二）离开判定。

- 1、离开交流群，视离开交流群的时间为离开时间。
 - 2、离开确认期内未登录游戏服务器。
- 符合以上条件后，视为离开服务器，则为非正式玩家。

三、处理办法

（一）新玩家问卷。

- 1、为避免非本人操作、意气用事等行为，在离开确认期内可无需经过任何手续回归服务器。
- 2、离开后两个自然月内若回归服务器可免填新玩家问卷。
- 3、若三个自然月内玩家的离开次数达到3次，则该文件包含的方案对其不生效，视为新玩家。

（二）建筑物及土地。

- 1、离开后且未处置建筑物及土地的玩家的建筑物或土地由管理委员会进行处置。

2、离开后的玩家可在离开确认期后的七个自然日处置其建筑物或土地（如删除其建筑物或转交至他人），由管理委员会进行最终执行。管理委员会在不破坏城市原有格局、地形的前提下依据具体情况与离开玩家进行协商。

3、管理委员会有最终处置权。

（三）信息存档。

管理委员会成员对部分已确认离开服务器的玩家询问离开原因并存档。离开玩家的信息存档需公开。

（四）所负责的事项。

离开玩家若有所负责的相关职位或工程项目等，在未指定转让人的情况下由管理委员会重新做出调整。

（五）邀请回归。

管理委员会成员可在离开确认期内及离开确认期后两个自然月通过各类联系方式邀请已离开玩家回归。